## Klickanleitung:

Beim Aufruf der Seite <u>https://map-model.de/</u> landet man zuerst auf unserer Startseite. Hier werden die wichtigsten Infos zu dem Meta Agilen Prozess Model (MAP) vermittelt. Weiter unten ist der wissenschaftliche Artikel und der Autor von MAP verlinkt. Rechts oben im Eck besteht die Möglichkeit sich einzuloggen, bzw. einen neuen Account zu registrieren. Sollten Sie einmal Ihr Passwort vergessen haben, können Sie das von dort erneut anfragen.

						E-Mail	Passwort	Login
мар					2	Angemeldet bleiben	Passwort vergessen?	Jetzt registrieren
Meta Agi	le Process N	Node	el (MAP)					
Schnell ändernde Anford Agile Process Model" (MA Prof. Dr. Eckhart Hanser, DHB	erungen an modernes Software- AP) werden die wichtigsten "Zuta W Lörrach	-Engineering aten" formulie	bedingen agile Methoo ert, die für eine erfolgre	len des Proj iche Softwar	ektmanagements: Mit re-Entwicklung im Tear	der Einführung des m notwendig sind.	s "Meta	
Die im studentischen Labor be MAP verfolgt deswegen einen Teamprozess selbst zu finden.	eschriebenen Erfahrungen provozieren anderen Weg: Es werden die Rahmen Dabei findet insbesondere eine organ	n die zentrale Fr nbedingungen f nisationspsycho	age, ob der Ansatz, immer ür den Prozess festgelegt, a logische Betrachtung des Te	wieder neue Pr ber dem Team eams statt.	rozessmodelle zu entwick n wird genügend Raum ge	eln, überhaupt der richt geben, den geeigneter	tige ist. n agilen	
Haupteige	nschaften bereit zur Kommun	ikation	erfahren		belastbar			
visic	onär		ldeengeber					
kre	ativ							
kostenb	ewusst	Qualitätspri	ifer					
kritisch/hin	terfragend			Techn. Prob	lemlöser/Troubleshooter			
strukt	Kommunikator							
analy	tisch							
plan	end	Experte/Fac	chspezialist					
	I			Teamworke				

Bei der Registrierung müssen die gewohnten Angaben zu seinem Account gemacht werden. Vorname und Nachname beruhen auf freiwilliger Angabe. Jedoch müssen diese Felder gefüllt werden. Die E-Mail-Adresse muss existieren, da sie nachfolgend verifiziert werden muss. Bei der Registrierung müssen Sie zusätzlich zustimmen, dass Ihre Daten zu anonymisierten Forschungszwecken verwendet werden dürfen. Andernfalls ist eine Verwendung unserer Plattform nicht möglich.

## Registrierung

Vorname:
Max
Nachname:
Mustermann
E-Mail:
mustermann@web.de
Dein Passwort:
•••
Passwort wiederholen:
•••
Ich hin damit einverstanden, dass meine Daten zu anonymisierten Forschungszwecken verwendet werden dürfen

Registrieren

Nun muss man sich mit den erstellten Daten einloggen. Bevor man fortfahren kann, muss die E-Mail-Adresse verifiziert werden. Nach Aufrufen des Links in Ihrem E-Mail Postfach

kann die E-Mail verifiziert werden. Es erfolgt eine

### E-Mail verifizieren

Deine E-Mail-Adresse wurde noch nicht verifiziert. Sobald deine E-Mail-Adresse verifiziert ist wirst du hier automatisch weitergeleitet.

Interner Bereich Einstellungen Logout

automatische Weiterleitung auf die Website. Sollte die E-Mail nicht gefunden werden,

Selbstbewertung

schauen Sie bitte in ihrem Spam-Verzeichnis.

## Herzlich Willkommen!

Hallo Max. Willkommen im internen Bereich!

Team beitreten

Team erstellen

Du wurdest noch zu keinen Teams hinzugefügt.

Wenn Sie diesen linken Bildschirm sehen, sind Sie erfolgreich eingeloggt. Sie befinden sich nun im internen Bereich. Dieser lässt sich immer über die Navigationsleiste rechts oben erreichen. Unter Einstellungen können Sie Daten zu Ihrem Benutzer ändern. Da bei einem neu erstellen Nutzer noch keine Teams hinterlegt sind, beginnen wir damit, ein Team zu erstellen.

# Team erstellen

leamname:		
Test Team		
Passwort:		
Passwort wiederholen:		
•••		
Team erstellen		

#### Merken Sie sich den Team Namen und das Passwort! Andere Benutzer können nur über diese Informationen zum Team hinzugefügt werden.

Andere Benutzer, die auch zu diesem Team hinzugefügt werden sollen, müssen über den Button "Team beitreten" dem Team beitreten. Dazu müssen der Teamname und das Passwort angegeben werden.

Team beitreten
Teamname:
Test Team
Passwort:
Team beitreten

Im Internen Bereich erscheint nun ein Team. Dieses erreichen wir über den Button "Zum Team".



Im Team sieht man dann eine Auflistung der Benutzer, die bereits dem Team beigetreten sind. In diesem Fall sehen wir nur den eigenen Benutzer welche bläulich hinterlegt ist.

Test Team		
Hallo Max, Herzlich Willkommen im Team!		Team Einstellungen
Mitglieder im Team:		_
Max Mustermann		
0/2 Fremdbewertungen	Zur Selbstbewertung	
0/1 Selbstbewertung	Zur User Auswertung	

Über die Team-Einstellungen können der Name und das Passwort des Teams angepasst werden. Zusätzlich kann das Team verlassen werden. Über den Info Button links daneben, können Informationen erlangt werden. Dadurch erfährt man, was man auf der jeweiligen Seite sieht und was einzelne Diagramme aussagen. In einem Team mit mehreren Benutzern sieht man schon mehr. Wie zu sehen ist, wurde bereits bei mehreren Mitgliedern eine Bewertung erstellt. Dies sieht man an den Indikatoren der Fremdbewertung und Selbstbewertung. Es können immer nur maximal 2 Fremdbewertungen vorgenommen werden pro Benutzer. Erst sobald beide Bedingungen erfüllt sind, kann eine Auswertung erfolgen. In diesem Fall kann der Benutzer "Jannik Heizmann" seine eigene Selbstbewertung verändern und die Benutzer "Test Nutzer1" und "Test Nutzer3" bewerten.

## Beispiel\_Team2

Hallo Jannik, Herzlich Willkommen im Team!

### Mitglieder im Team:



Bewertet wird nun der Test Nutzer1. Hier ist eine Matrix mit bestimmten Eigenschaften, die im Rahmen eines Software-Entwicklungsprojektes wichtig sind. Wenn nach meiner Einschätzung der Benutzer diese Eigenschaften erfüllt, so kann ich diese Felder mit X markieren und das Ergebnis abspeichern. Eine Selbstbewertung sieht genau gleich aus. Jedoch wird diese in die verschiedenen Teams, in denen der Benutzer vertreten ist, übernommen.

Bewertung:				
Deine Bewertung von Test Nutzer1				(C) Zurück
Es können maximal 8 Felder angekrei	uzt wei	rden.		
Haupteigenschaften	x	bereit zur Kommunikation	🗹 erfahren	☑ belastbar
visionär				
kreativ				
kostenbewusst				
kritisch/hinterfragend				
strukturiert				
analytisch				
planend				
umsetzungsorientiert				

Speichern

Schaut man sich nun die Teamseite an. So sieht man, dass alle Bewertungen von "Test Nutzer1" erfüllt wurden. Wenn das der Fall ist, wird im rechten Teil der Seite ein Radar-Chart aller fertigen Benutzer angezeigt. In diesem Fall werden dort die Map-Typen oder anders formuliert die Verhaltensweisen des Benutzers dargestellt.



Ein Klick auf "Gehe zu Team Rollen" zeigt eine Empfehlung, welche Rollen der Benutzer in diesem Team einnehmen kann bzw. für welche er am besten geeignet ist.



Möchte man eine genauere Auswertung eines Teammitglieds anschauen, so kann über den Button "Zur Auswertung" zu einer spezifischen Auswertung des Teammitglieds gelangen. Dort sieht man, wie es bei dem Teammitglied im Detail aussieht. Blaue Balken stehen für die MAP Wertung. Hier werden nur Stimmen/Wertungen berücksichtigt, die mindestens 2 mal genannt wurden. Andere Stimmen werden verworfen. Der rote Balken bezieht sich auf alle Stimmen/Wertungen, die ein Teammitglied erhalten hat. Gleiches gilt für die Rollen Auswertung weiter unten.







Bei einem fertigen Team sieht das ganze dann ungefähr so aus. Zur einfacheren Übersicht können die Benutzer auf anklicken der Namen diese im Radar-Chart ein/ausgeblendet werden.



Sobald ein Team alle Bewertungen für alle Benutzer vorgenommen hat, erscheint auf dieser Seite zusätzlich noch eine Möglichkeit, seinen Projekterfolg einzugeben. Anhand diesem kann mit Hilfe des MAP-Indexes ein MAP-Erfolg vorhergesagt werden. Dieser wird dann in Relation zu anderen Teams dargestellt, die auch nach diesem Verfahren arbeiten.



Sollten Sie Fragen zu der Nutzung unseres Portals haben oder generelle Fragen zu MAP. Wir haben ein Kontaktformular, welches sich im Footer Bereich befindet. Kontaktieren Sie uns bei Bedarf.

Kontaktformular:
Bei fragen können Sie jederzeit eine E-Mail an uns senden. Wir werden diese dann schnellstmöglich beantworten.
Name:
Name
E-Mail:
E-Mail
Nachricht
Nachricht
Abschicken